

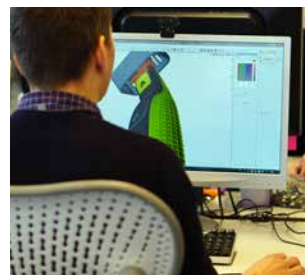
3D モデリング・レンダリング

サーフェス、ソリッド、ポリゴンのハイブリッドモデラー (Windows, Macintosh 対応)

EVOLVE

solidThinking®

高品質でフォトリアルなレンダリング!
設定不要の独自ライティング技術



Dimensions
innovation for living



どこまでも残る作業履歴
何度でも簡単に作り直しができる!

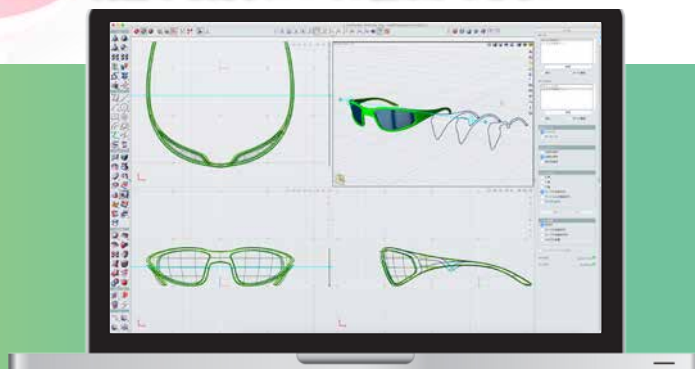
製品に関する詳細な情報

主催：アルテアエンジニアリング株式会社
場所：東京本社 東京都中央区京橋 2 丁目 2-1 京橋エドグラン 14 階



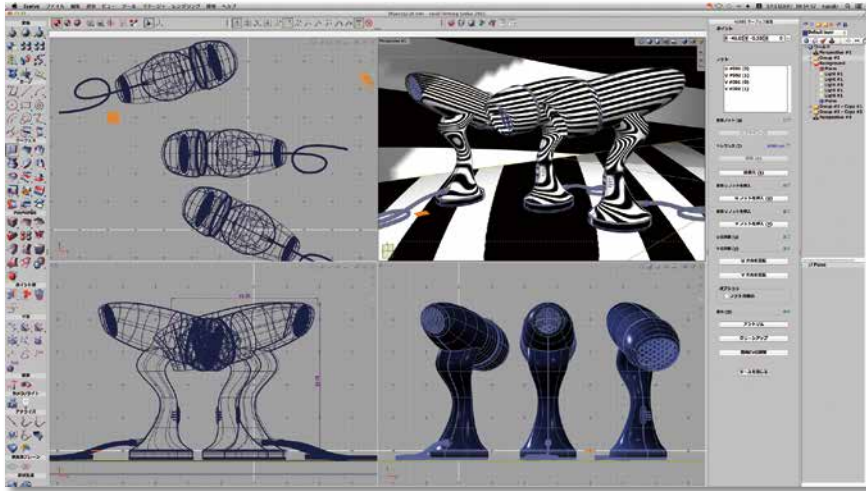
お問い合わせ：

03-6225-5828 (Evolve 担当) solidthinking@altairjp.co.jp
無料体験版ダウンロード: www.solidthinking.jp (ダウンロード→試用版の請求)



先進の NURBS モデリング

Evolve は、ジオメトリのタイプとして NURBS (Non-Uniform Rational Basis Splines) を使用しています。このカーブとサーフェスの定義方法は、最上級の柔軟性と精度の高さを提供します。NURBS は、希望するどのような形状も解析的フォームと自由フォームの両方で表現する能力があり、アルゴリズムは非常に高速で安定しています。完全な NURBS ベースのモデリング、構成履歴および先進のモデリングツール群によって、Evolve は他に類を見ないツールとなっています。



サーフェス評価

サーフェスの連続性を視覚的に検証するために、OpenGL によるゼブラ表示と環境モードでの表示確認ができます。

寸法・数学的分析機能

Evolve の機能には、寸法や半径・直径、接点・接線間距離、テキスト入力、体積、面積、トレランスチェック、断面表示などの機能が用意されており、どのようなビューであっても数値を確認しながらデザインを考案できます。

PolyNURBS モデリング

PolyNURBS は、ポリゴンと NURBS の両機能を持った新しい形状タイプです。

コントロールしやすいポリゴンで基本形状を作成してから、ワンクリックで滑らかな NURBS を自動的に構築することができます。複雑に曲面が入り組んだ形状でも、これまで以上に短時間で作ることができるようになりました。

分割面の押し出しやエッジ部分の面取りなどもマウス操作で簡単に行えるため、直感的かつ自由なモデリングがすばやく行えます。また、作成した PolyNURBS にも、トリムやラウンド、ブーリアン演算等の高度なサーフェス編集機能が適用できるため、有機的の形状の中に数値制御した詳細な形状の追加も可能です。

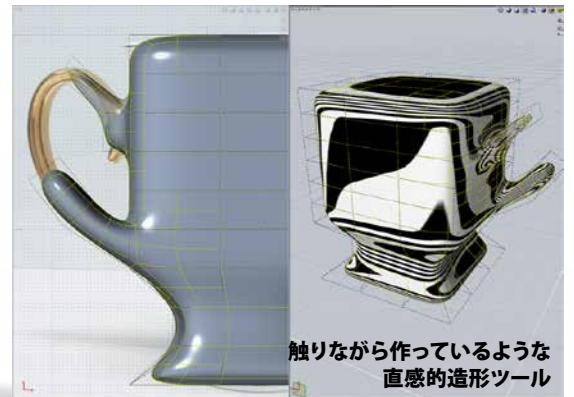
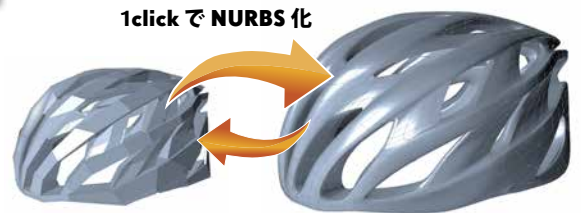
製造上の制約に縛られない 3D プリンタと非常に相性のよいモデリングツールとなっています。

業界トップクラスの構成履歴

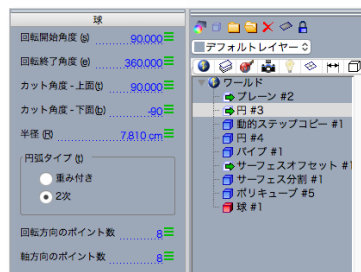
急なデザイン変更で操作をアンドゥで戻したり、元のデータを削除したりする必要はありません。パラメータやプロファイルに修正を加えることで、無限の構成履歴 (Construction Tree) 機能がリアルタイムに更新を実行します。

ワールドブラウザ機能

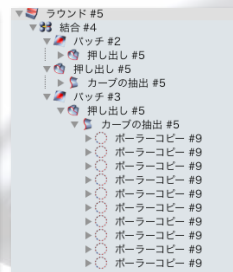
ワールドブラウザ内には、オブジェクトのグループ化や非表示化、ビュー内のオブジェクトに任意のカラーを設定して識別性を高めるビジュアルプロパティ、レイヤー機能などがあり、作業効率を飛躍的に向上させることが可能です。



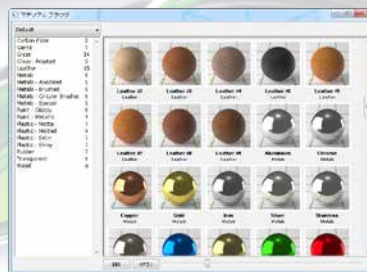
触りながら作っているような直感的造形ツール



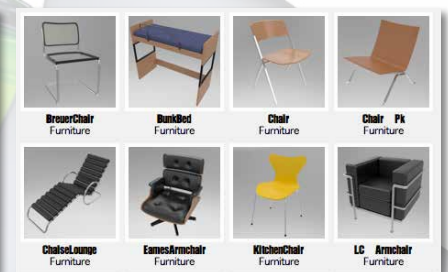
コントロールパネル、ワールドブラウザ



構成履歴



マテリアルブラウザ



モデルブラウザ

高品質なデータ互換性能 インポート

- IGES
- STEP
- Parasolid
- ACIS(.sat)
- JT
- VDA
- CATIA V4/V5/V6
- ProE/Creo
- UG/NX
- I-DEAS
- SolidWorks
- Inventor
- Rhinoceros
- 3DStudio(.3ds)
- DXF/DWG
- Point cloud
- STL
- OBJ

エクスポート

- Adobe Illustrator(ver.8)
- SVG
- H3D
- IGES
- STEP
- Parasolid
- ACIS(.sat)
- JT
- VDA
- Rhinoceros
- 3DStudio(.3ds)
- DXF/DWG
- Point cloud
- STL
- OBJ
- Adobe Illustrator(ver.8)
- SVG
- PDF
- Keyshot (.bip)
- Maya ASCII (.ma)
- Maxwell Render (.mxs)
- ModelDump (.stdmp)



EVOLVE
solidThinking